

Osterferienkurse

Die Angebote richten sich an Schülerinnen und Schüler ab der genannten Altersstufe.

Die Anmeldung ist ausschließlich online über die [Homepage](#) möglich. Die notwendigen Links findet ihr untenstehend beim jeweiligen Kurs. Die Plätze sind begrenzt.

Anmeldeschluss ist der 02.04.2025.

Wir freuen uns auf euch.

Robotik

Zielgruppe: ab 13 Jahren

Dienstag, 15.04.25

9:00 – 12:00 Uhr

max. 10 Teilnehmende



Roboter sind faszinierend, findest du nicht auch? Aber leider viel zu kompliziert, als dass man sich selbst einen bauen könnte, oder?

Falsch gedacht! Komm in unseren Ferienkurs und du wirst sehen, dass man in nur 3 Stunden einen einfachen Roboter bauen und programmieren kann. Wir werden einen Arduino-Mikrocontroller verwenden und zunächst lernen, wie man damit Motoren steuern und Sensoren abfragen kann. Als konkrete Anwendung bauen wir uns dann eine automatische Schranke, die durch einen Ultraschallsensor gesteuert wird.

Für den Kurs benötigst du keine Vorkenntnisse, du solltest allerdings einen Windows-Computer sicher bedienen können.

Leitung: Stefan Hager

Ort: Schülerforschungszentrum

[Anmeldung](#)

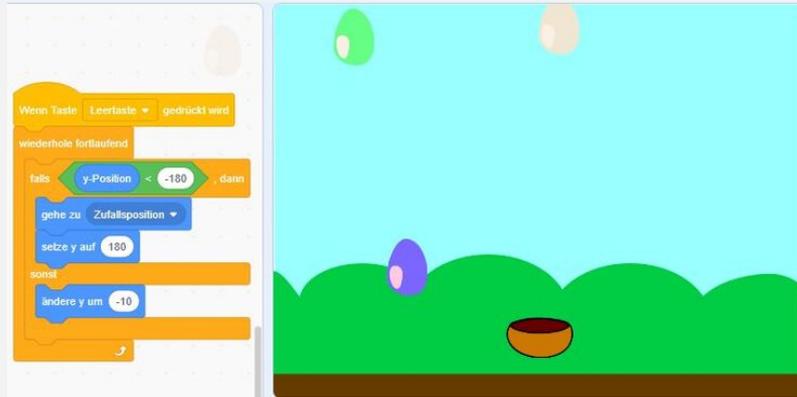
Spiele programmieren mit scratch

Zielgruppe: 8 – 10 Jahre

2 Kurseinheiten: Dienstag und Mittwoch, 22. und 23.04.25

jeweils 9:00 – 12:30 Uhr

max. 8 Teilnehmende



Spiele am Computer spielen macht sicherlich Spaß. Aber hast du dich schon einmal gefragt, wie solch ein Spiel erstellt wird? Denn alles was dort passiert, hat ein Mensch programmiert. Das kann mindestens genauso viel Spaß machen, wie das Spielen selbst.

Wenn du neugierig bist, wie das geht und Spaß am Tüfteln hast, dann bist du in dem Kurs genau richtig. **Du solltest gute Laune, Brotzeit und Getränke für die Pausen und einen USB-Stick mitbringen.**

Für den Kurs sind keine Vorkenntnisse im Programmieren notwendig. Wenn du weißt, wie man einen Computer bedienst, wäre das toll.

Inhalte:

- Kennenlernen der Programmieroberfläche scratch
- Erstellen einer Animation mit scratch
- Programmieren eines ersten Spiels
- Erweitern des Spiels und ggf. eine eigene Spielidee überlegen und programmieren

Leitung: Michael Schweter

Ort: Schülerforschungszentrum

Anmeldung



Bau eines Tischventilators oder Bürstenroboters

Zielgruppe: 13–16 Jahre
Mittwoch, 23.04.25
jeweils 9:00 – 12:00 Uhr
max. 8 Teilnehmende

Bist du bereit, in die faszinierende Welt der Technik einzutauchen? In unserem spannenden Ferienkurs hast du die Möglichkeit, deinen eigenen Tischventilator oder einen coolen Bürstenroboter zu bauen. Und das Beste daran: Du wirst deinen eigenen Elektromotor konstruieren, der das Ganze antreibt!

Was erwartet dich?

- **Kreatives Basteln:** Lerne, wie du aus einfachen Materialien wie Kupferdraht, Magneten und Batterien einen funktionierenden Elektromotor baust. Du wirst überrascht sein, wieviel Power in diesen kleinen Komponenten steckt!
- **Praktische Anwendungen:** Wähle zwischen dem Bau eines stylischen Tischventilators, der dir an heißen Sommertagen frischen Wind bringt, oder einem Bürstenroboter, der durch das Zimmer fetzt. Du entscheidest, was du kreieren möchtest!
- **Wissenschaft zum Anfassen:** Entdecke die Grundlagen der Elektrotechnik und Physik auf eine spannende und praktische Weise. Du wirst lernen, wie Elektrizität funktioniert und wie du sie nutzen kannst, um deine eigenen Geräte zu bauen.

Lass uns gemeinsam kreativ werden und die Welt der Elektromotoren entdecken!

Leitung: Manuel Hohenester

Ort: Schülerforschungszentrum

Anmeldung

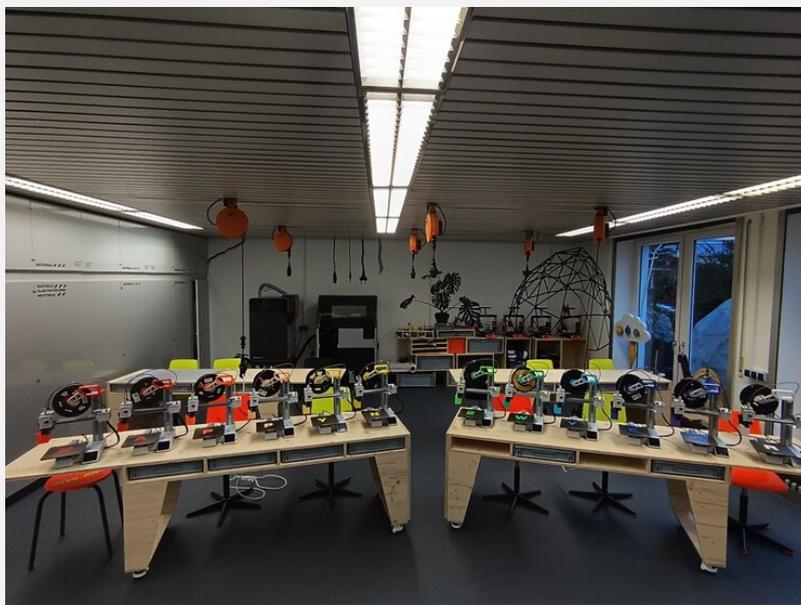
Einführung in den 3D-Druck mit den BambuLabs-Druckern

Zielgruppe: ab 12 Jahren

Donnerstag, 24.04.2025

10:00 – 13.00 Uhr

max. 8 Teilnehmende



Wir freuen uns, euch in unserem Ferienkurs 'Einführung in den 3D-Druck mit den BambuLabs-Druckern' begrüßen zu dürfen!

In diesem Kurs lernt ihr, wie ihr ein Modell für den 3D-Druck vorbereitet. Für alle Teilnehmenden steht ein digitaler Arbeitsplatz zur Verfügung. Anschließend habt ihr die Möglichkeit, euer eigenes Modell direkt zu drucken.

Wenn ihr 3D-Modelle von Plattformen wie Makerworld, GrabCAD, Printables oder Thingiverse verwenden möchtet, denkt bitte daran, dass ihr euch möglicherweise vorab registrieren müsst. Bitte haltet eure Zugangsdaten bereit, um im Kurs auf die Plattformen zugreifen zu können.

Bringt euch gerne etwas zu trinken und/oder eine kleine Jause mit.
Wir freuen uns auf euch und kreative Projekte!

Leitung: Tammo Claassen

Ort: Mach Watz im Schülerforschungszentrum

[Anmeldung](#)



Klicken Sie hier um sich aus dem Verteiler abzumelden.



Technische
Universität
München



Impressum

Herausgeber:
Landkreis Berchtesgadener Land
über Schülerforschungszentrum Berchtesgadener
Land
Dr. Stefan Lebernegg

Salzburger Str. 15
83471 Berchtesgaden
Tel. 08652/656120
Email: buero@schuelerforschung.de
www.schuelerforschung.de